SEGASATURN サタコレ COLLECTION

Sword & Sorcery

ソード アンド ソーサリー

マイクロキャビン

SEGASATURN

サタコレ

セガサターン用CDで遊ぶ前に

[illegible] セガサターン専用の [illegible] 一般のCDプレイヤーでは使用しないでください。

■まず、セガサターンCDをセットしよう！

セガサターン本体のオープンボタンを押して、CDドアをあけます。
セガサターンCDをセットしてCDドアをしめます。

■目的別・始め方いろいろ

1.ゲームを始める

●タイトル画面を表示させよう！
本体のパワーボタンを押すと、[illegible] 画面が表示されます。

2.バックアップ機能を使う

[illegible] RAM対応のゲームで遊ぶときに
●保存データ管理画面を表示させます

セガサターンパッドのRボタンとLボタンを押しながら、本体のパワーボタンを押してください。

[illegible] くは、ゲーム取扱説明書の本文をお読みください。

CONTENTS

今とは違う時代
我々の知らない世界での物語を綴めた伝説
人はそれを「ソード・アンド・ソーサリー」と呼ぶ
これは後に小さな魔法使いルシオンとその仲間たちの冒険として知られるようになる物語である

登場人物紹介 P2
ゲームの始め方・終り方 P4
ゲーム進行のあらすじ P6
コントロールパッドの基本操作 P7
移動画面モード解説 P8
各種ショップ解説 P10

キャンプメニュー解説 P12
休息／セーブ・ロード P12
アイテム P12
装備 P13
魔法 P14
その他 P16

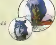
バトルモード解説 P18
移動先選択 P19

バトルメニュー P19
攻撃 P19
防御 P20
移動の注意 P21
アイテム P22
呪文 P24
逃げる P24
特殊ステータス異常について P25
持ち物について P26
レベルアップについて P26
ゲームオーバーについて P26
戦闘終了の条件 P27
武器紹介 P28
防具紹介 P29
アイテム紹介 P30
魔法紹介 P31

登場人物紹介

Characters

ルシオン・Rusion
大魔法使いコッキンドルの弟子。
魔法使い見習いの少女。



エルゴート・Elgoat
狼人化症のため夜になると狼男に変身
してしまう不幸な剣士。

ミミナガ・Mimenaga
臆病だが強力なモールヘアの剣士。

カネヨン・Kaneyon
二刀流を得意とするリザードマンの勇者。

ビオメルダー・Beomelder
半魚人トラメノクの怪力自慢の戦士

ゴーレム・Golem
ルシオンが魔法で作り出す強力な助っ人。

ゲームの始め方 終り方

How to [illegible] Started

1 ゲームの始め方

セガサターンCDをセットして 本体の[illegible] [illegible] ープニングデモが始まります。デモ終了後 または[illegible] タイトル画面になります。画面に PUSH START と [illegible] スタートボタンを押すとスタートメニューが表示されます。

2 スタートメニュー

スタートメニューは ロード（続きから）の2種類のコマンドです。[illegible] ゲーム[illegible]のセーブデータを[illegible]プレイした続きから[illegible]します。ロードを選択するとデータの[illegible]が表示されます。[illegible] カーソルをあわせAボタンで決定してください。「よろしいですか」と確認してきますので よければ はい、ダメなら いいえ を選択しAまたはCボタンで決定してください。（[illegible]）を選択すると [illegible] スタートします。

[illegible] 状態の中止時の画面でスタートボタンを押して[illegible] [illegible] [illegible] セーブできます。

[illegible] セーブすることができます。[illegible] の[illegible] データ[illegible] ア[illegible] RAM[illegible] がない場合は[illegible] のセガサターンCDをセットして電源を入れ[illegible] メッセージが表示されます。その後スタートしても[illegible] 電源を切って[illegible] のしまたはスタートボタンを押しながら[illegible] データを消すと[illegible] のコメントや[illegible] などを[illegible] メニューが表示されますので不要なデータを消去した上 再スタートしてください。[illegible] のセーブデータ名は SSSSAVE DAT[illegible] なお一度消去したデータは復活することはできませんので、[illegible] 十分な注意を[illegible] セガサターン本体の[illegible] 容量が 12[illegible] です。

4 ゲームを終了する

プレイしたデータを保存してゲームを終了したい場合は 電源を切る前に 必ずセーブをしてください。次にゲームをプレイする時は スタートメニュー の ロード で続きをプレイすることができます。

5 ゲームオーバーになった場合

バトル中に全ての味方キャラクターのHPがゼロになるとゲームオーバーとなります。この場合 直前に入った町やダンジョンの入口 またはセーブした地点から再スタートします。

ゲーム進行のあらまし

The Outline

ゲームの目的

主人公はルシオンという冒険者。[illegible]を倒し、最終ボス アス[illegible]トを倒すのが目的です。

ソード アンド ソーサリーのマップはワールドマップ、フィールドマップ、ダンジョンマップの主な3つに分けられます。

ワールドマップ

町から町へ、町からダンジョンへ、ポイントからポイントの間を移動する場合は、ワールドマップ上を移動します。ワールドマップ上の移動は、ちょうど地図の上を移動しているようなイメージです。ただし、地図上の距離と主人公たちの進行とは[illegible]ではありません。

ワールドマップ上では、歩いているうちに、町から町へと時間が経過していきます。また、ワールドマップではモンスターとのバトルが発生します。

ワールドマップ上では、キャンプメニューの全てのコマンドを実行することができます。

フィールドマップ

町の中や城などの中のマップがフィールドマップです。特別な場合をのぞき、ここではモンスターとのバトルはおきません。また、歩いても時間の経過はありません。

町には武器屋や道具屋などのショップがあり、冒険に必要なものを手に入れるほか、住民から情報を得ることができます。

フィールドマップ内では、キャンプメニューの使用とセーブはできません。

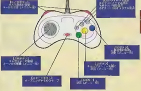
ダンジョンマップ

ダンジョン内のマップがダンジョンマップです。歩いているとモンスターと遭遇し、バトルが発生します。フィールドマップと同様、歩いても時間の経過はありません。また宝箱が置いてあることもあります。宝箱は、ぶつかると開きます。

ダンジョンマップ内では、キャンプメニューの使用とセーブができません。

コントロールパットの基本操作

Controls



【L/Rボタン】
カメラ視点の回転
ページの切替（メニュー時）
【X/Y/Zボタン】
魔法のダイレクト選択
Xボタン…ノーマル魔法
Yボタン…[illegible]魔法
Zボタン…[illegible]魔法
【Cボタン】
[illegible]
取消（メニュー時）
【方向ボタン】
キャラクターの移動
カーソルの移動（メニュー時）
【Bボタン】
キャンプメニューを開く
取消（メニュー時）
【スタートボタン】
オープニングデモのスキップ
【Aボタン】
決定（メニュー時）

各画面モード解説

Map

ワールドマップ

町からダンジョンなど、地域を移動する際のマップモードです。自由に移動することができますが、山や海などの地形の上は移動できません。

町、ダンジョンの入口などマップチェンジできるポイントがシンボル化されマップ上に配置されています。また、ワールドマップ上では、移動とともに時間が経過し、「朝」から「昼」、「夜」へと変化します。時間によってアイテム"エルゴール"の強さや町で得られる情報の量などが変化します。

ワールドマップ上で一定距離を移動すると、ランダムでモンスターとエンカウント（遭遇）し、戦闘がバトルモードに切り替わります。

1 **主人公キャラクター（ルシオン）**
マップ移動中はパーティを代表してルシオンのキャラクターが表示されます。

2 **町のシンボル**
他のフィールドマップに切り替わるポイントを示しています。ほかに町、ダンジョン、城などがあります。

3 **縮小マップ表示**
現在いる大陸の全体図を縮小して表示し、パーティの現在位置を点滅表示で示します。

フィールドマップ

町やダンジョンのシンボルにぶつかるとマップが切り替わり、フィールドマップが展開します。このマップでは移動しても時間の経過がなく、戦闘を挑むモンスターとのエンカウントも発生しません。家にぶつかれば建物の中に入ることができます。村人と会話をすることにより、冒険の情報を収集したり、宿屋で体力を回復したり、店で武器や防具、アイテムなどを買うことができます。

1 **主人公キャラクター（ルシオン）**
マップ移動中はパーティを代表してルシオンのキャラクターが表示されます。

2 **村人**
町の住人です。村人にぶつかると会話ができます。夜間は村人は出現しません。

3 **家**
家にぶつかると屋内のマップに切り替わります。屋内では昼夜問わず村人と会話ができます。また店と宿屋も昼夜問わず営業しています。

ダンジョンマップ

洞窟の入り口などのシンボルに触れるとマップが切り替わり、ダンジョンマップとなります。このマップでは移動しても時間の経過がありません。エリア全域でモンスターとの遭遇があり、戦闘を繰り返しつつ冒険を進行させていきます。

扉などにぶつかれば中へ入ることができますが、一部カギが無いと開かない扉もあります。

また、宝箱にぶつかれば中に入っているアイテムを入手することができます。

各種ショップ解説

Shops

宿屋

宿屋ではHPとMPの回復をすることができます。
宿屋のカウンターにぶつかると「泊まりますか？」と確認してきますので、泊まりたければ（はい）を選びます。料金は10ゴールドで、どの町でも同一金額です。ちなみに、キャンプメニューの魔法ではMPを回復させることはできませんので注意してください。

武器屋

武器屋では武器を買うことができます。
武器屋のカウンターにぶつかると「どうしますか？」と聞いてきます。新しく武器を買いたければ（買う）、持っているアイテムを売りたければ（売る）を選びます。

買う

（買う）を選ぶと、品物選択メニューが表示されます。これは、その店で売っている武器の一覧表です。
武器にカーソルをあわせると、攻撃力の数値、防御力の数値が表示されます。その下には、装備可能なキャラクターと、そのキャラクターが武器を装備した場合の数値の変化が表示されます。つまり、キャラクターの名前の横に表示される数値の三角が上向きならば攻撃力が上昇し、下向きならば減少することを示しています。
買いたいアイテムにカーソルをあわせてAまたはCボタンで決定してください。すると、武器の攻撃力、防御力、装備可能なキャラクター、価格、所持金額、現在の所持数が表示されます。その下に、（買う）（個数増やす）（個数減らす）（やめる）の4つのコマンドが表示されます。
（買う）（やめる）は方向ボタンの左右でカーソルを移動させ、AまたはCボタンで決定します。（個数増やす）（個数減らす）は方向ボタンの上下に対応しています。買う個数は上または下のボタンを押すごとに1個ずつ増減します。まとめて同じアイテムの買物をする時に使ってください。

売る

（売る）を選ぶと、持っている武器の一覧が表示されます。
売りたい武器にカーソルをあわせ、AまたはCボタンで決定してください。すると、武器の攻撃力、防御力、装備可能なキャラクター、価格、所持金額、現在の所持金が表示されます。その下に、（売る）（個数増やす）（個数減らす）（やめる）の4つのコマンドが表示されます。
（売る）（やめる）は方向ボタンの左右でカーソルを移動させ、AまたはCボタンで決定します。（個数増やす）（個数減らす）は方向ボタンの上下に対応しています。売る個数は上または下のボタンを押すごとに1個ずつ増減します。まとめて売る時に使ってください。

やめる

（やめる）を選ぶと、ショップメニューを終了します。

道具屋

道具屋ではHP回復やMP回復のアイテムのほかに、鍵や笛などの道具を買うことができます。
道具屋のカウンターにぶつかると「どうしますか？」と聞いてきます。新しくアイテムを買いたければ（買う）、持っているアイテムを売りたければ（売る）を選びます。
アイテムの売買の手順は、武器屋と同じです。

キャンプメニュー解説
Camp menu

ワールドマップ/フィールドマップ/ダンジョンマップ移動中にCボタンを押すとキャンプメニューが起動します。どの項目も[illegible]していない状態でBボタンを押すとキャンプメニューを終了します。
メニューの項目は下記の5つ。「休息/セーブ」はワールドマップ上でしか使用できず、使用できないときは暗く表示されます。

休息/セーブ

休息
戦闘や罠などでHPが少なくなった時、この休息コマンドでHPを最大まで回復できます。コマンド実行後は必ず翌日の朝になります。MPは最大値の半分までしか回復できません。ワールドマップ上でのみ使用可能です。

セーブ
現在の状況をセーブ（記録）するコマンドです。セーブは4箇所まで可能です。このコマンドはワールドマップ上でのみ使用可能です。

アイテム

持っているアイテムの一覧が表示されます。画面下には選択しているアイテムの効果説明が表示されます。装備アイテムの場合は装備可能キャラクターと能力値上下の[illegible]が表示されます。武器屋の[illegible]参照。その場で使用が可能なアイテムの場合、誰に対し使用するかを選択し、AまたはCボタンで実行します。

装備

パーティーメンバーの装備を変更するコマンドです。装備を変更させたいキャラクターをカーソルで選んで[illegible]ボタンで決定するとそのキャラクターの装備の一覧が表示されます。その状態で[illegible]ボタンにより他のキャラクターの[illegible]に切り替えられます。
[illegible]

—武器の「破壊力」について—

武器には攻撃力のほかに「破壊力」が設定されています。この破壊力が高いほど、より堅い障害物を壊すことができます。[illegible]
ダンジョンの中などで[illegible]障害物があった場合には、最も破壊力の高い武器を装備させてCボタンを押すと、破壊できるかもしれません。武器の破壊力より障害物の堅さの方が[illegible]と破壊できないものもあります。
ダンジョンの中で[illegible]障害物を壊して[illegible]ことがあるかもしれません。[illegible]Cボタン入力時「これは壊せません」とメッセージが表示されます。ただし場所によっては[illegible]もともと壊せない物体である[illegible]メッセージ[illegible]ます。

魔法

ルーンオーブの持っている魔法が一覧表示されます。使用したい魔法をカーソルで選択しAまたはCボタンで実行します。キャンプメニューから使用できる魔法は以下の魔法の4つ。それ以外の攻撃魔法などこの場では使用できないものとして暗い文字で表示されます。選択した魔法に対応して画面下には魔法の説明と消費MPが表示されます。

◆ヒールを選んだ場合
キャラクタ選択ウィンドウが開きカーソルが表示されます。魔法をかける対象を選択してAまたはCボタンで実行します

◆ヒールワイドを選んだ場合
パーティ全員のHPを回復します。

◆スピードを選んだ場合
一定時間マップの移動速度が速くなります
バトル中に使用すると味方の「すばやさ」の能力値が一時的に上がります

◆ゴーレムを選んだ場合
ゴーレムを作りだしパーティに加えます。ゴーレムは仲間として戦闘に参加しますし経験を積めばレベルもアップします ただしゴーレムは武器や防具を装備することができず ダメージを受けても魔法やアイテムで回復させることができません

◆テレポートを選んだ場合
テレポート魔法を選択すると画面には大陸の全体マップが表示されます。テレポート可能なポイントは赤い点などのシンボルで表示され、現在地の表示としてパーティの現在位置はルーンオーブのマークで表示されます。方向ボタンでカーソルをそれぞれのポイントにあわせAまたはCボタンを押すと同時にテレポートが実行されます。画面下のテキストウィンドウには現在のカーソル位置に対応した地名が表示されます。複数の大陸がテレポート先の候補としてある場合にはページ切り替え表示になり、Bボタンで次のページに移行します。
町やダンジョンなどのポイント表示は冒険が進行するたびに自動的に追加表示されていきます

その他

「その他」メニューは選択するとさらに複数のサブメニュー項目があらわれます

ステータス

パーティメンバーのステータス画面を見るコマンドです。見たいキャラクターを選ぶと能力と各種パラメータの一覧が表示されます。さらにLRボタンで基本能力と戦闘能力の数値を切り替えることができます。また L R ボタンで表示キャラクターのページ切り替えも可能です

隊列

3人分のキャラクター配置を変更するコマンドです。最初に入れ替える人物を選び、戦闘スペース上でパーティメンバーの立ち位置を決定します。決定して一番のが位置を変更できるキャラクターです。方向ボタンで位置を指定してAまたはCボタンで次のキャラクターに配置が移行します。Bボタンで隊列コマンドのメニューを終了します。

パーティ参加できる人数は4人までなので、ゲーム後半パーティの人数が増えてきたら誰か1人ゴーレムを含めると2人を待機させる必要があります。

カメラ視点

マップ移動時のカメラ視点を変更します。Aまたは[illegible]ボタンを押すごとにノーマル視点→VR1視点→VR2視点→SSオリジナル視点の順番に切り替わります。カメラ視点はマップ移動中にLRボタンで切り替えるほか、X Y Z ボタンでノーマル視点、VR2視点、SSオリジナル視点の3つをダイレクトに選択することもできます

～次世代3Dポリゴンマップならではの多彩なカメラ視点～

最初状態のカメラ視点は斜め上方の固定カメラ位置からキャラクターをフォローする「ノーマル視点」ですが、上の一覧でカメラ視点を切り替えると、同じ場面を異なるアングルで見ることが可能となります。

【ノーマル視点 通常視点】
固定のカメラ位置からキャラクターをフォローします。移動時は進行方向[illegible]

【VR1視点】
左右移動に対応してカメラが回り込み、立体的な視点が演出されます

【VR2視点】
VR1の効果に加え、上下移動に対してもカメラが回り込み、さらに立体感のある視点が演出されます

【SSオリジナル視点】
もう一つの独自のオリジナル視点。3Dポリゴンによるマップシステムの魅力をあますところなく味わうことができます

サウンド

効果音・BGM・セリフのON/OFFを切り替えます。また音楽のモードをステレオ/モノラルのいずれかに切り替えることができます。それぞれの項目を選択してAまたはCボタンで切り替えます。

ゲーム終了

ゲームを終了して起動画面のスタートメニューに戻ります。冒険を始め直すか、最後にセーブした場所からロードしたい時などにこのコマンドを使用します

バトルモード解説
Battles

フィールドマップおよびダンジョンでモンスターと遭遇すると、[illegible]へと画面が移行し、戦闘が始まります。
行動の順番は敵・味方を問わず個人単位で、能力値の「すばやさ」をもとに決定されます。
バトルに勝利すると経験値やゴールド（お金）を得ることができます。味方全員のHPが0になるとゲームオーバーです。

移動先選択

行動可能なキャラクターに行動の順番がまわってくると、そのキャラクターは点滅します。敵の妨害に遭い混乱などで行動不能となったキャラクターは、魔法やアイテムで回復させるか、戦闘が終わるまで行動の順番はまわってきません。攻撃の順番がまわってきたキャラクターは、最初に移動先を選択します。移動先は、各キャラクター前後左右の縦2×横2マスの中から自由に選択できます。方向キーを動かすと半透明になったキャラクターが表示されます。このキャラクターを好きな場所に移動させることで移動先を選択します。この時、選択位置の前方向1列の足元がマーキングされます。キャラクターの足元に存在する地形やモンスターを確認することができます。
移動先を決め、各キャラクターを移動させたら、AまたはCボタンで決定します。ただし、ほかのキャラクター上や重なる場所や、歩けない地形（木や岩がある場所）には移動できません。なお、移動先選択時のマーキングされた場所に障害物がある場合、[illegible]。障害物は、敵から攻撃を受ける際、障害物が存在すれば、盾として利用することができるのです。逆に、各キャラクターが敵から攻撃する場合にも障害物が存在すれば、攻撃の邪魔になります。うまく利用して、戦闘を有利に進めてください。

[illegible]

バトルメニュー

移動先を決定すると、バトルメニューが開きます。希望するコマンドを選んでください。メニューの内容は基本的に全員同じ5項目。ただし「魔法」の項目はルーンのみのもので、ほかのキャラクターはそれぞれ固有の特殊技能を持っています。エルゴートのみ特殊技能はありません。

攻撃

決定された移動先から、敵に対して攻撃をしかけます。特殊攻撃が可能な武器（ほむらの剣、雷の杖など）を装備している場合はコマンド選択時に特殊攻撃を選択できます。
攻撃コマンドを選択すると、敵の頭上に三角形のカーソルがあらわれます。攻撃したい敵キャラクターにカーソルをあわせ、AまたはCボタンで決定すると、攻撃が実行されます。敵キャラクターとの直線上に障害物がある場合は、まず障害物に対して攻撃がおこなわれます。このとき、十分な破壊力のある武器を装備していない場合は障害物を破壊することができません。

〜エルゴートの獣人化を活用して効率的な攻略を！〜

パーティメンバーのエルゴートは、獣人化者のため、夜になると獣の姿に変身します。このため時間によりステータスの値がレベルアップ時のキャラクターでダンジョンが変化します。また獣人の状態で、バトルに突入すると攻撃力が人間時の1.5倍になるので、夜間のダンジョン突入が攻略のポイントとなってきます。

～武器の使い分けがディオラマバトルのポイントだ！！～

コマンドと[illegible]しようと[illegible]するだけでも[illegible]によって[illegible]に与えるダメージの[illegible]は[illegible]に変化します[illegible]「スピア」[illegible] それぞれの[illegible]に与えるダメー[illegible]が決められています それぞれの[illegible]はアイテム[illegible]のシンボルアイコンで[illegible]ことができます

[illegible] ファイア [illegible]

[illegible]

[illegible]

◆ルシオンの[illegible]

[illegible] ルシオン[illegible] MP[illegible] MP[illegible] MP[illegible] キャラクター[illegible]

◆他のキャラクターの特技

ミーナの特技（アースクエイク）　地震を起こして敵や障害物を破壊する特技です
カオスの特技（炎を吐く）　全方向に炎を吐きつけて　障害物や敵を攻撃します
ピエールダーの特技（投げる）　投げることが可能な障害物や敵方を敵に投げつけ攻撃します

また　ルシオンが魔法で作り出すゴーレムは通常攻撃のかわり（[illegible]）を[illegible]自己犠牲の〈自爆〉を使うこともできます。
ルシオン以外のキャラクターのこれらの特殊攻撃は　MPなどを消費することなく連続することができます

アイテム

持っているアイテムを使用するコマンドです　使用したいアイテムを選んでください　回復薬などのほか　ノロモーボットに入った魔神を使って敵を攻撃するときも　このコマンドを選択します

—バトル中のテレポート魔法について—

ワールド／フィールド／ダンジョンマップでマップ移動の魔法として目的地を指定して実行しますが　バトルモード時は戦闘の緊急脱出魔法として働きます　HPが少なくなって危険な状態の時や敵方の「逃げる」がなかなか成功しない時などに使うと良いでしょう　ただし　ボスバトル時には使用できません

—ルシオンの魔法の修得について—

[illegible]とともに魔法を新しく覚えていくというものではありません　イベントやシナリオの展開上　出会った人から伝授してもらうことにより徐々に魔法を覚えていきます

〜強力な助っ人　魔神を呼びだして敵を一掃せよ!!〜

アイテムとして入手する品物の中に「〜の魔神」というものがあります　これはノロモーボットという器に封じ込められた魔法の化身です　使用することによってルシオン以外の「魔法を持たない」キャラクターも強力な魔法効果を発揮できます　1回の使用につきMPを[illegible]消費しますが　魔神自体は何度でも使用できます

魔神は全部で8種類あり「火」「氷」「風」「土」「雷」「水」「光」がバトル画面で「金の魔神」「黒い箱の魔神」の2つはワールド／フィールド／ダンジョンマップのメニューから選択して使用します

火の魔神	強力な炎で敵全体を焼きつくす　ファイア魔法の強力な効果
氷の魔神	[illegible]で敵方全員を包み[illegible]　[illegible]魔法の強力な効果
風の魔神	強力な竜巻で敵全体を吹き飛ばす　トルネード魔法の強力な効果
土の魔神	強力な地震で敵全体を揺さぶる　アースクエイクの強力な効果
雷の魔神	強力な稲妻で敵全体を感電させる　ライトニングボルト魔法の強力な効果
水の魔神	強力な冷気で敵全体を凍らせる　フロスト魔法の強力な効果
光の魔神	強力な閃光の刃で敵全体を切り刻む　エアスラッシュ魔法の強力な効果

金の魔神

ルシオンのレベルに応じてゴールドを得ることができます　得られたゴールドは以後の戦闘で得たゴールドから自動的に差引かれていきます

黒い箱の魔神

武器　防具　アイテムの売買ができます　通常のショップには無い特殊なアイテムなども取り扱っています。操作の流れは通常のショップと同様です

交換

［交換］メニューを選択するとさらに下記の2つのメニュー項目があらわれます。

メンバー交代

同行しているメンバーと交代するコマンドです。コマンドを選んだ際交代の可能となっており、ほかのメンバーは交代させられません。選択すると「誰と交代しますか？」という表示があらわれ、画面に交代可能なメンバーが表示されますので交代したいメンバーを選択してAまたはCボタンで決定します。同行しているメンバーが誰もいない場合は交代を行なうことができません。

装備変更

装備を変更するコマンドです。変更したい項目を選ぶと〈装備メニュー〉が開きます。現在装備しているアイテムのうち、その部位・箇所に装備可能なものが表示されます。希望のアイテムを選ぶと装備が変更されます。ちなみに、戦闘中なので選べる項目は武器と盾のみとなっています。ほかは薄く表示され選択できません。

逃げる

バトルを放棄して逃げ出します。ただし確実に逃げられるとは限りません。また、逃げた場合、経験値やゴールドは入手できません。ボスバトルでは逃げることができません。

各種ステータス状態について

戦闘中に敵からの特殊攻撃などによりキャラクターが特殊なステータス状態に陥ることがあります。ステータス状態には以下の12種類があります。

状態	外見	効果
●毒	足元が緑色に点滅する	攻撃力が低下
●[illegible]	全体に[illegible]点滅する	行動不能
●[illegible]	足元が点滅しキャラクターの頭上に「[illegible]」マークが表示	攻撃力が低下し毎ターンダメージを受ける
●[illegible]	全体に[illegible]キャラクター頭上に「[illegible]」マークが表示	行動不能となり毎ターンダメージを受ける
●[illegible]	キャラクターに重なって[illegible]マークが表示	行動不能となり毎ターンダメージを受ける ただし[illegible]からのダメージは1/2
●眠り	キャラクター頭上に「ZZZ」マークが表示	行動不能
●混乱	キャラクター頭上に「?」マークが表示	行動不能
★[illegible]	足元が点滅しキャラクターが[illegible]「ゴースト」マークが表示	行動不能となり毎ターンダメージを受ける [illegible]
★スピード	キャラクターが常に早送りでアニメする	すばやさがアップし、行動の順番が上がる
★シールド	キャラクターが白く点滅する	防御力がアップし、受けるダメージが少なくなる
★マジックイーター	キャラクター頭上に「マジックイート」マークが表示	使用する魔法が全て無効になる
●戦闘不能	全部が倒れる	行動不能となり、[illegible]

●印の状態は、ヒール魔法またはHP回復アイテムで回復します。
★印の状態は、ディスペルの魔法でしか回復できません。

魔法陣について

ストレマップには 魔法陣がある場合があります。[illegible] 魔法陣は 武器の威力が強くなる場合と弱くなる場合があります。[illegible]は魔法陣の[illegible]なく適用されますので、うまく魔法陣を利用すれば[illegible]ることなく敵を倒すことが可能です。

レベルアップについて

経験値がある程度たまるとレベルアップします。レベルが上がると攻撃力や防御力などの能力値が上昇し、最大HPや最大MPも上昇します。[illegible]の能力はレベルアップとともに新しいものを覚えていくという形ではなく、シナリオ上のイベントによって習得していきます。

ゲームオーバーについて

味方キャラクターのHPが0になると（戦闘不能）、戦闘中である場合でも、[illegible]などのHP回復魔法などを使えば復活させることができます。ただし、この場合のHP回復量は通常時の[illegible]になってしまいます。また、戦闘が終了しても、HPが0でないメンバー、戦闘メンバーが[illegible]場合にはHPが0のキャラクターとターンが来る時に自動的にキャラクターの入れ替えがあります。

味方キャラクター全員のHPが0になるとゲームオーバーとなります。ゲームオーバーになった場合、最後に入ったダンジョンの入り口、またはセーブした地点から再スタートします。

戦闘終了の条件

全ての敵を倒す、または味方が逃げ出した、味方側が全滅した（全員のHPが0になった）、以上のいずれかの場合、戦闘は終了します。

敵を倒した場合は、経験値とゴールドを入手します。敵の中には持っていたアイテムを落とすものもいます。ショップで売っていないアイテムを持っているものもいるかもしれません。

味方が逃げた場合で、1体でも敵を倒している場合は、倒した敵の数だけ経験値やゴールドを入手します。また、味方側が逃げ出した場合、味方側が全滅した場合は、経験値やゴールドを入手することはできません。

武器紹介

Arms

アイテム名	価格	種類	装備キャラクタ					能力
			ト	[illegible]	[illegible]	カ	ビ	
ナイフ	80	短剣	○	×		×	×	ナイフ
ダガー	200	短剣		×		×	×	短剣
クリスナイフ	600	短剣		×		×	×	隕石から採れる鉄で作ったナイフ
ショートソード	300	長剣		×	○	○		短刀
グラディウス	500	長剣		×		○		ショートソードより威力ある短刀
[illegible]	800	長剣	○	×			○	[illegible]
[illegible]	200	鈍器		○	×	×	×	[illegible]
[illegible]	非売品	鈍器		○	×	×	×	[illegible]
[illegible]	非売品	鈍器			×	×	×	[illegible]
スピア	150	長槍		×	×	×	○	槍
[illegible]	500	長槍	○	×	×	×	○	[illegible]
トライデント	1,000	長槍	○	×	×	×	○	三つ又の槍
[illegible]	200	[illegible]	○		×	×	○	[illegible]
トマホーク	800	[illegible]			×	×	○	[illegible]
[illegible]	2,000	[illegible]	○	○	×	×		[illegible]
[illegible]	20	弓		○	○	×	×	弓
ロングボウ	300	弓	○	○		×	×	長弓
クロスボウ	800	弓	○		○	×	×	機械式の弓
メイス	150	[illegible]	×	×		×	×	[illegible]
[illegible]	500	[illegible]	×	×	○	×	×	[illegible]
[illegible]	1,200	[illegible]	×	×	○	×	×	[illegible]

[illegible]

防具紹介

Protector

アイテム名	価格	種類	装備キャラクタ					能力
			ル	ミ	エ	カ	ビ	
レザーキャップ	50	頭					×	革の帽子
レザーヘルム	60	頭					×	[illegible]
ヘッドギア	400	頭					×	[illegible]
アイアンヘルム	800	頭					×	[illegible]
レザーグローブ	50	腕					×	革の手袋
[illegible]	3,000	腕					×	[illegible]
[illegible]	2,000	腕					×	[illegible]
[illegible]	2,000	腕	○				×	[illegible]
レザーシールド	150	盾	○			×		革の盾
[illegible]	400	盾	○			×		[illegible]
[illegible]	800	盾	○	○	○	×		[illegible]
[illegible]	2,000	盾	○	○		×		[illegible]
レザーアーマー	50	鎧	○		○	○	×	[illegible]
チェインメイル	600	鎧		○		○	×	[illegible]
[illegible]	200	鎧				○	×	[illegible]
プレートメイル	3,000	鎧		○			×	[illegible]
サンダル	50	足					×	[illegible]
[illegible]	60	足			○	○	×	[illegible]
[illegible]	200	足				○	×	[illegible]
[illegible]	800	足	○	○		○	×	[illegible]

[illegible]

アイテム紹介
Item

アイテム名	価格	使用場所		効果
		バトル	キャンプ	
HP回復-100	50	○	○	HPを100回復
HP回復-400	200	○	○	HPを400回復
HP全回復	800		○	HPを全回復
MP回復-50	800		○	MPを50回復
MP回復-200	1,600		○	MPを200回復
MP全回復	3,000		○	MPを全回復
腕力の薬	非売品	×	○	腕力[illegible]
魔力の薬	非売品	×	○	魔力[illegible]
賢さの薬	非売品	×	○	賢さ[illegible]
敏捷の薬	非売品	×	○	敏捷[illegible]
体力の薬	非売品	×	○	体力[illegible]

魔神リスト

魔神名	価格	使用場所		効果
		バトル	キャンプ	
火の魔神	非売品		×	火の魔神があらわれ敵を焼きつくす
水の魔神	非売品	○	×	水の魔神があらわれ味方のHPを回復
風の魔神	非売品		×	風の魔神があらわれ敵を吹き飛ばす
土の魔神	非売品		×	土の魔神があらわれ敵を攻撃
[illegible]の魔神	非売品	○	×	[illegible]の魔神があらわれ敵を攻撃
光の魔神	非売品	○	×	光の魔神があらわれ敵を[illegible]
[illegible]の魔神	非売品	○	×	[illegible]の魔神があらわれ敵を切り裂く
金の魔神	非売品	×		金の魔神があらわれゴールドを[illegible]
[illegible]の魔神	非売品	×		[illegible]魔神があらわれ[illegible]

魔法紹介
Magic

魔法名	消費MP		対象	効果
	バトル時	キャンプ時		
<攻撃魔法>				
フレーム	3～40	使用不可	単～全	火の精霊による魔法攻撃
ファイアボール	8～40	使用不可	単体	炎の玉による魔法攻撃
[illegible]	8～40	使用不可	単～全	[illegible]による魔法攻撃
クロス・ブロウ	8～40	使用不可	単体	衝撃による魔法攻撃
トルネード	8～40	使用不可	単～全	竜巻による魔法攻撃
エアスラッシュ	8～40	使用不可	単体	[illegible]による魔法攻撃
アースクエイク	8～40	使用不可	単～全	[illegible]
ストーンブラスト	8～40	使用不可	単体	岩石が飛散して敵を攻撃
ライトニングボルト	6～40	使用不可	単～全	電光による魔法攻撃
[illegible]	8～40	使用不可	単体	[illegible]による魔法攻撃
[illegible]	1～40	使用不可	単～全	[illegible]による攻撃
[illegible]	8～40	使用不可	単体	[illegible]による攻撃
<回復魔法>				
ヒール	12～50	2	単体	味方1人のHP回復
ヒールワイド	2～50	50	単～全	有効範囲内の味方全員のHP回復
ディスペル	2～40	使用不可	単～全	[illegible]マヒなどの治療
<補助／その他の魔法>				
ウォール	2～40	使用不可	単～全	防御壁を作る
[illegible]	8～30	使用可	単～全	魔法防御力を高める
マジックイーター	0～38	使用可	単～全	敵の魔法を封じる
スリープ	12～40	使用不可	単～全	敵を眠らせる
スロウ	8～40	使用不可	単～全	敵の素早さを下げる
スピード	8～40	24	単～全	移動距離／バトル中は味方の素早さUP
テレポート	41	41	全体	瞬間移動／バトル中は戦闘から逃げ出す
ゴーレム	60	60	単体	ゴーレムを出現させる

■ユーザーサポート■

●商品の品質に関するお問い合わせ●
月曜日～金曜日　14　00～17　00
〒510　三重県四日市市安島2－9－12
株式会社マイクロキャビン　ユーザーサポート係
電話 0593－51－6482
（ゲーム内容に関するお問い合わせはお受けしておりません）

⚠ 注 意　セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

■ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

■このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康 [illegible] 疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面 [illegible] 大切に扱ってください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を [illegible]

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使う柔らかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後はケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

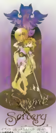
セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

■このセガサターンCDは SEGA SATURN マークおよび NTSC J 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン・Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
■セガサターン本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書もあわせてご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076 Europe No. 80244 Canada No. 1,183,276
Hong Kong No. 88-4302 Singapore No. 88-155 [illegible]



T-5207G

© 1998 MICRO CABIN CORP.

マイクロキャビン